

فرع صفرو

دليل إجرائي لتعلم برنامج Hot Potatoes



إعداد

ذ. عبد السلام العقاد

الموسم التكويني 2019-2020م

المحتويات

- 1- تعريف برنامج Hot Potatoe
- 2- ملأ الفراغات JCloze
- 3- إنشاء امتحان JQuiz
- 4- توصيل الكلمات JMatch
- 5- ترتيب الكلمات JMix
- 6- إنشاء كلمات متقاطعة JCrosse
- 7- إنشاء وحدة متكاملة للأنشطة the Masher

1- تعريف برنامج Hot Potatoe

برنامج الـ (Hot Potatoes) خاص بتصميم وإعداد الامتحانات والتمارين التفاعلية للتلاميذ، يمكن عرض الامتحانات في الانترنت، ويمكن أن تعمل على متصفح الانترنت دون الاتصال بالانترنت. برنامج "hot potatoes" : هو برنامج بسيط يُساعد على إعداد أسئلة وتمارين إلكترونية ومسابقات مختلفة؛ مثل: ملء الفراغات والتوصيل... وغيرها؛ لذلك فهو مُناسباً لعمليات التقويم التكويني. واجهة هذا البرنامج عند فتحه عبارة عن 5 أجزاء لخمس أنواع من التمارين:

• ملأ الفراغات JCloze

• توصيل الكلمات JMatch

• إنشاء امتحان JQuiz

• إنشاء كلمات متقاطعة JCrosse

• ترتيب الكلمات JMix

والجزء السادس the Masher هو لجمعها معا بإنشاء وحدة متكاملة للأنشطة.



وعند الإشارة لأي من هذه الأقسام كل جزء يأخذ لونا مختلفا.

2- ملأ الفراغات JCloze

نقوم باختيار JCloze بالضغط عليه

يمكنك الضغط على الصور لتتمكن من رؤيتها مكبرة وبوضوح.

يكتب عنوان التمرين المراد عمله في المساحة البيضاء بجانب والنص المراد عمل تمرين ملء الفراغات في المساحة البيضاء الأكبر:



- نقوم بعمل حفظ للملف عن طريق ضغط صورة الدسك اول من file - save ...
- Gap** : بعد كتابة النص نحدد او نظلل الكلمة المراد ان يحل محلها الفراغ في النص ثم نضغط **Gap**
- Delete Gap**: في حالة تراجع وتبغى تلغي الفراغ من الكلمة.
- Clear Gaps**: في حال تراجع عن كل الفراغات وتريد الغاءها دفعة واحدة .
- Auto-Gap**: لعمل فراغات تلقائية لكل النص بدون تحديد يدوي.
- Show Words**: لعرض كل الكلمات التي قمت باختيارها كفراغات.

التعليم المبرمج من وسائل وطرق التدريس التي أثبتت فاعليتها في عملية التدريس، لكونها طريقة تراعي الفروق الفردية بين التلاميذ بشكل كبير، وتتيح الفرصة لكل تلميذ التقدم والاستمرار في التعلم وفق قدراته وإمكانياته.

3- إنشاء امتحان JQuiz

بعد فتح البرنامج نختار JQuiz



فتظهر لنا النافذة التالية نضع أولا العنوان ثم نضع السؤال و بعدها على اليمين نضغط على السهم فتظهر القائمة أسفله. نختار الشكل الذي نريد أن نطرح به السؤال:



و هناك 4 أنماط للأسئلة : سنضع مثال لكل واحد منها:

Multiple-choice : اختيار واحد من متعدد مثال (سؤال يحتوي عدة خيارات للإجابة واحد فقط منها صحيح)

Short-answer : الإجابة القصيرة أي سيظهر للمتعلم مربع فارغ سوف يقوم بملأه بكلمة واحدة فقط مثال

(قد تكون صحيح أو خطأ أو إجابة مؤلفة من كلمة بسيطة و هنا يجب الانتباه الأخطاء الإملائية إجابة خاطئة

Hybrid : معنى هذه الكلمة هجين (كما في القاموس). هذا الشكل من الأسئلة يعطي نمطين من الأسئلة بشكل

متتالي.

عندما نضع السؤال يحتوي على إجابة صحيحة نضع معه خيارات متعددة و عند طرح السؤال يظهر مكان واحد للكتابة بداخله و إذا أخطأ المتعلم مرتين يتحول السؤال على شكل اختيار واحد من متعدد و عندها يختار الإجابة بدون كتابتها .

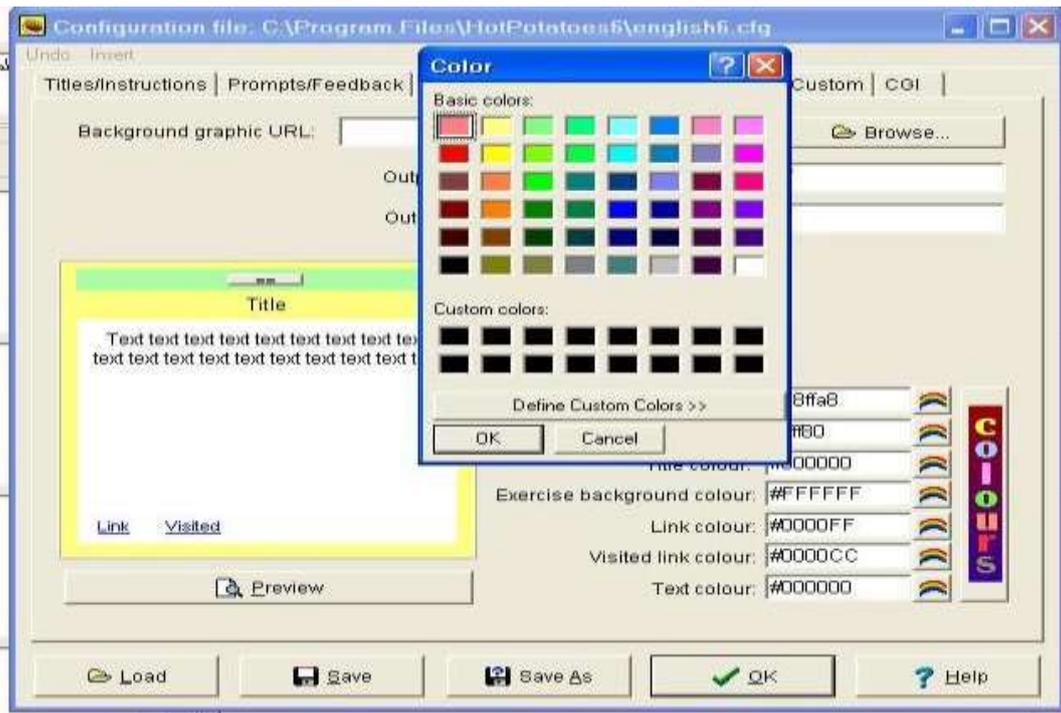
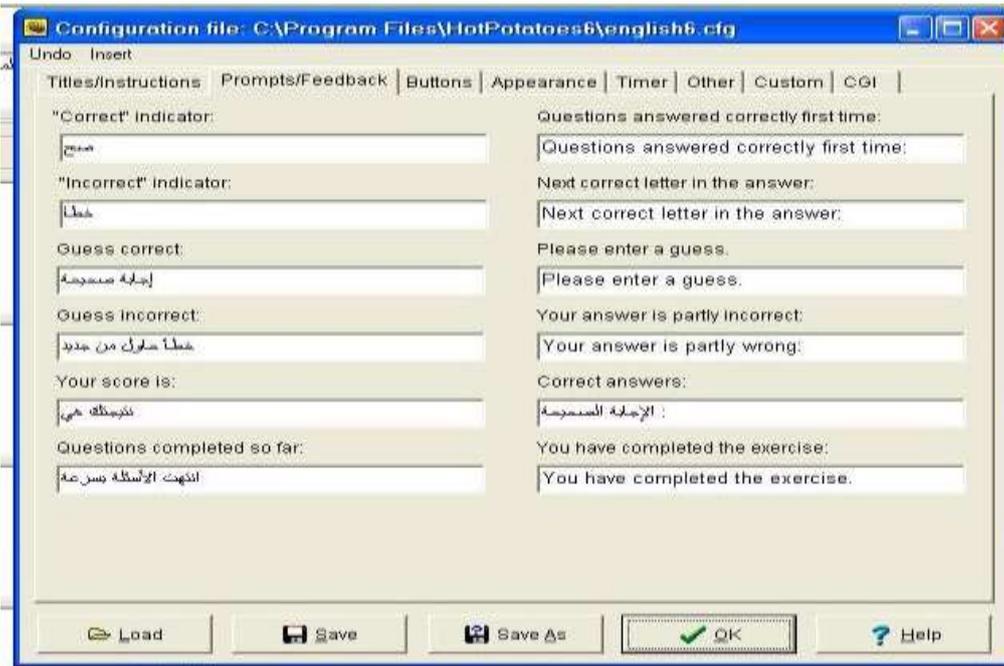
Multi-select: اختيار أكثر من واحد من متعدد مثال (سؤال يحتوي عدة خيارات للإجابة أكثر من واحد منها صحيح).

وعند الانتهاء من إضافة الأسئلة يبقى تعديل الإعدادات وذلك بالضغط على configure output



فتظهر لدينا نافذة لإعدادات الصفحة و منها نستطيع تغيير إعدادات الأسئلة و الأزرار و تحويلها من الانكليزية للعربية و تخصيص زمن و تغيير الألوان طبعا الخيارات متعددة أو تستطيعون تركه على ما هو عليه سوف نغير هنا تسميات الأزرار و بعض الجمل التي تظهر للمتعلم عند الحل.

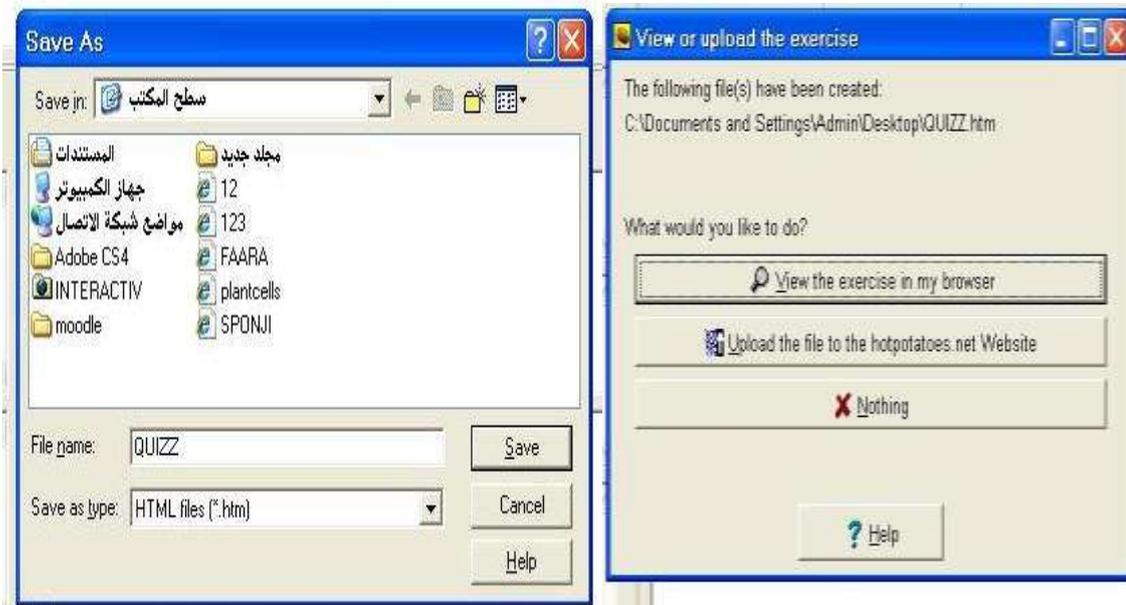




تبقى عملية الحفظ... نضغط في الصفحة الرئيسية الزر الذي كتب عليه رقم 6 :



أو الضغط f6 من لوحة المفاتيح فتظهر لديك نافذة لحفظه بشكل صفحة ويب نكتب اسم الملف ثم save و بعدها نضغط على view



4- توصيل الكلمات JMatch

بعد فتح البرنامج نختار JMatch

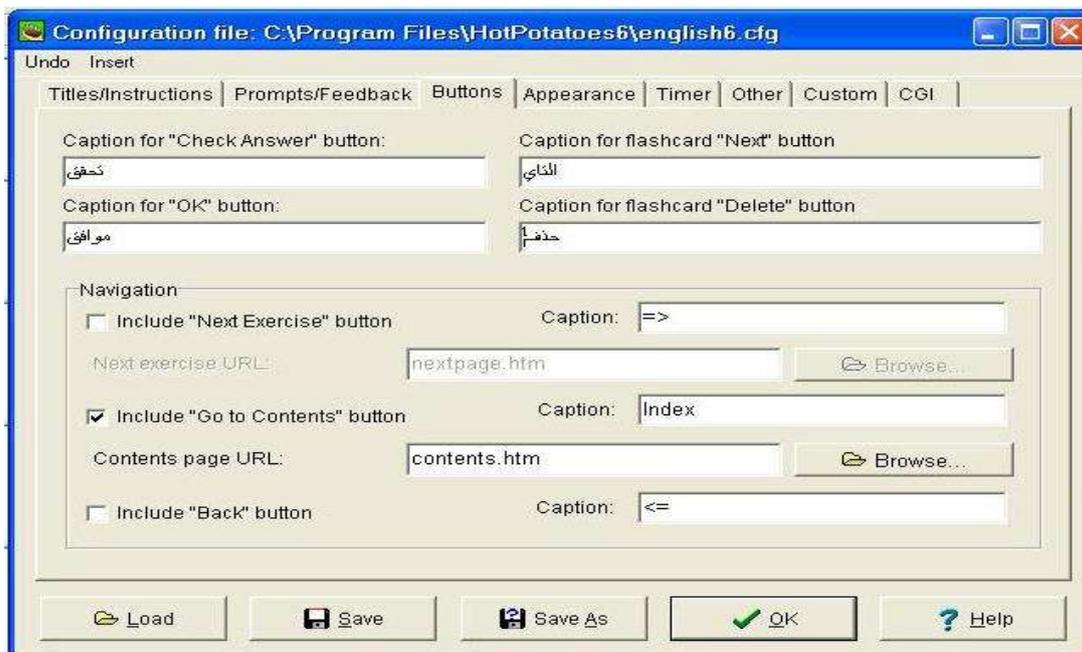


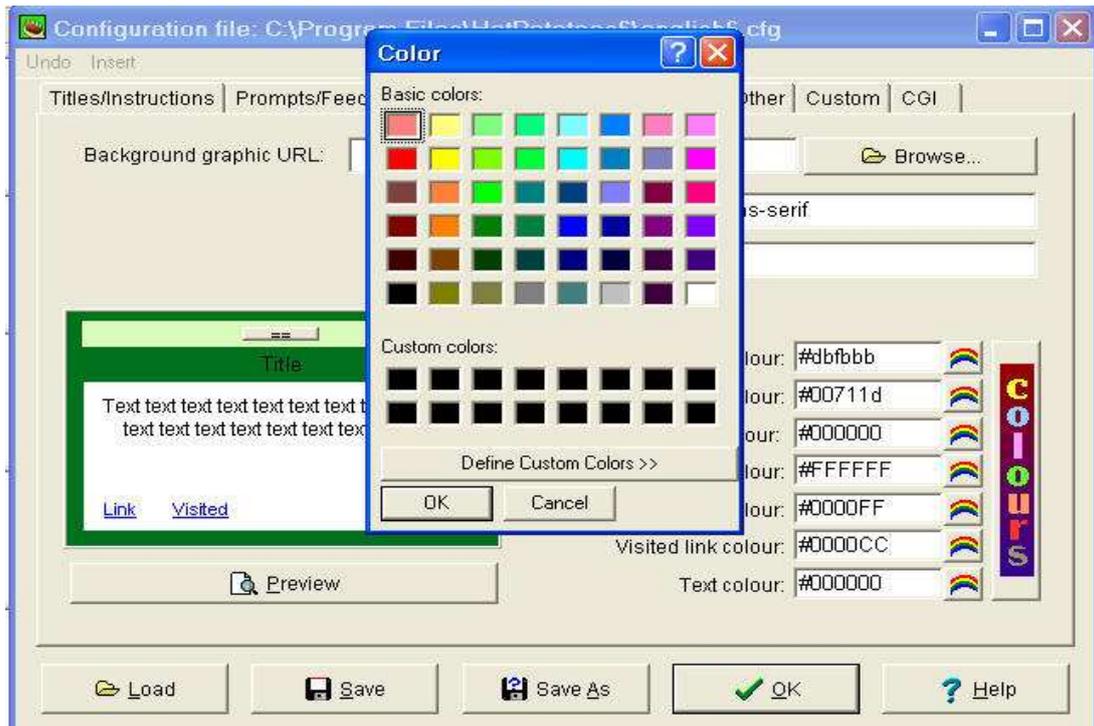
فتظهر النافذة التالية نضع فيها العنوان والكلمتين المتقابلتين في كل جدول نستطيع إدراج 5 كلمات :



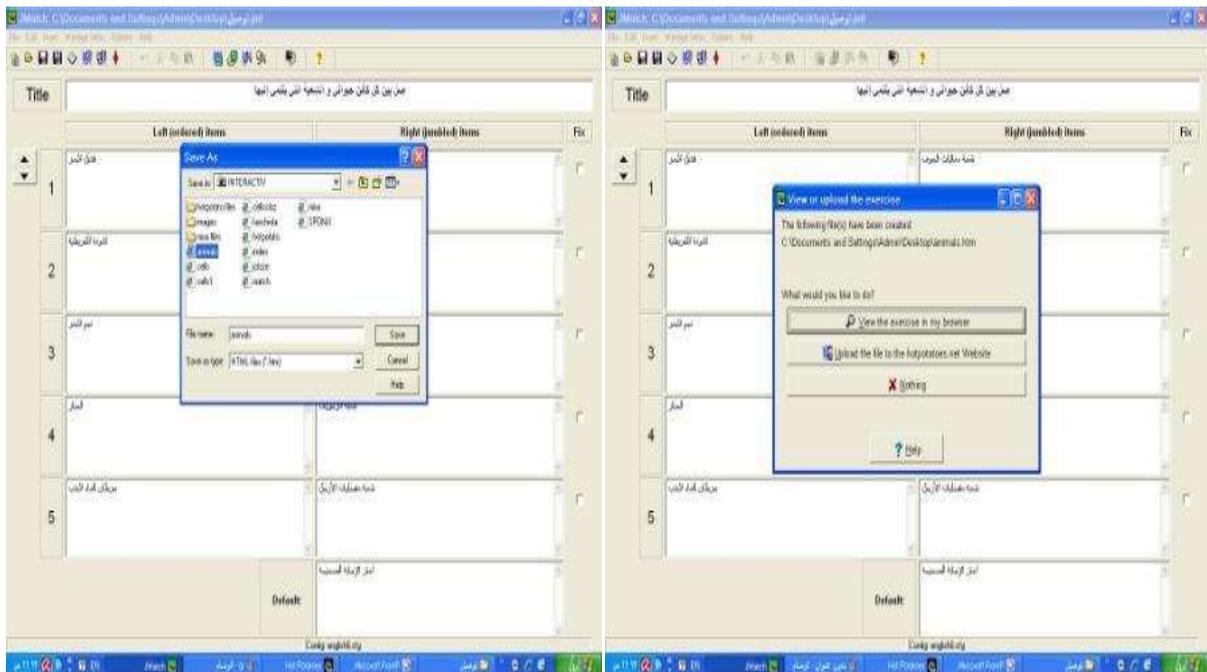
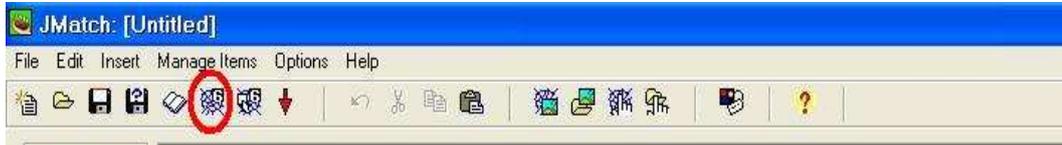
بعدها مثل كل الأقسام في برنامج Hotpotatoes نقوم بتغيير الإعدادات باستخدام زر configure output كاللون و الأزرار و تغييرها من اللغة الانكليزية للعربية و أيضا نستطيع اختيار توقيت لزمان الانتهاء :







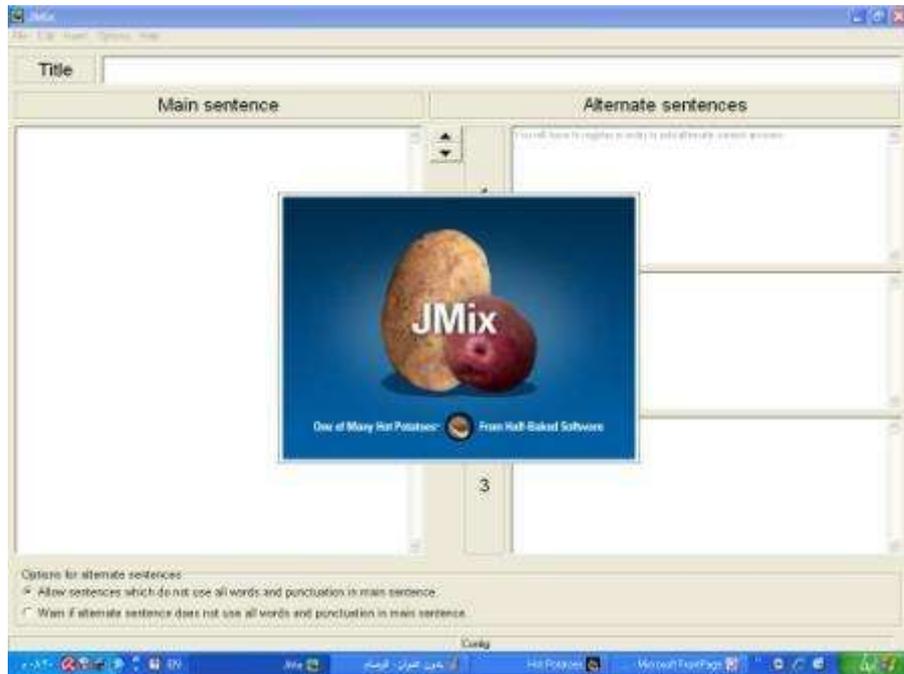
وهكذا نكون قد انتهينا ويبقى الحفظ وذلك بالضغط على زر التالي فتظهر لنا خيار الحفظ ثم المعاينة في المستعرض:



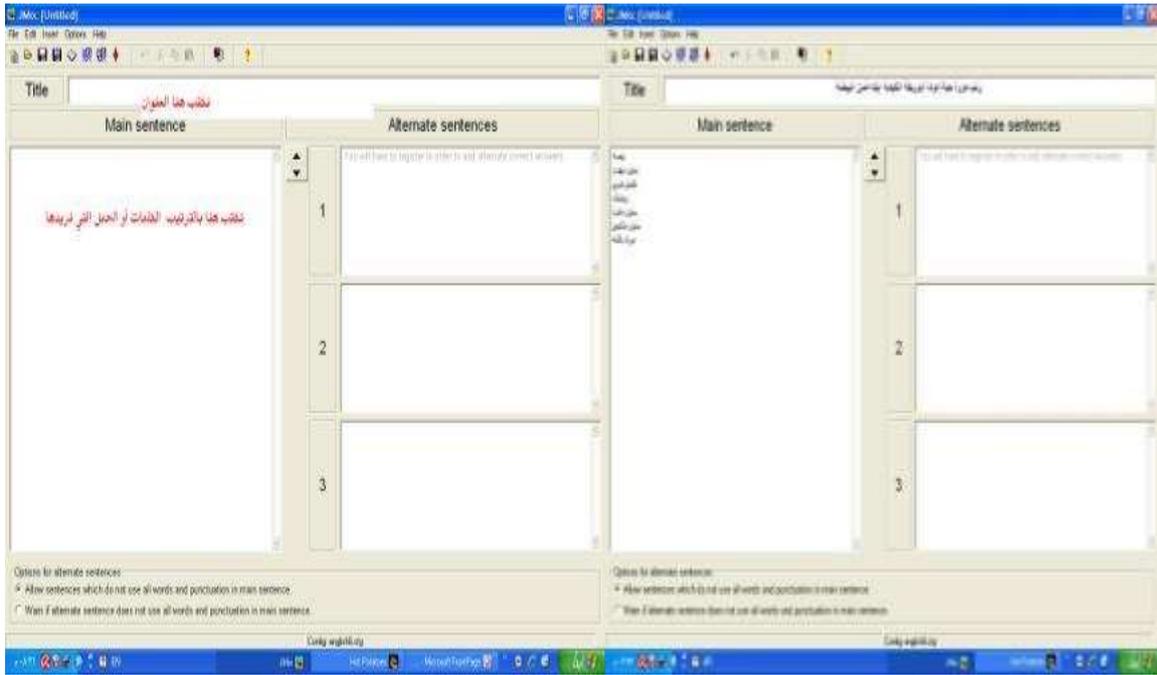


5- ترتيب الكلمات JMix

بعد فتح البرنامج نختار JMix

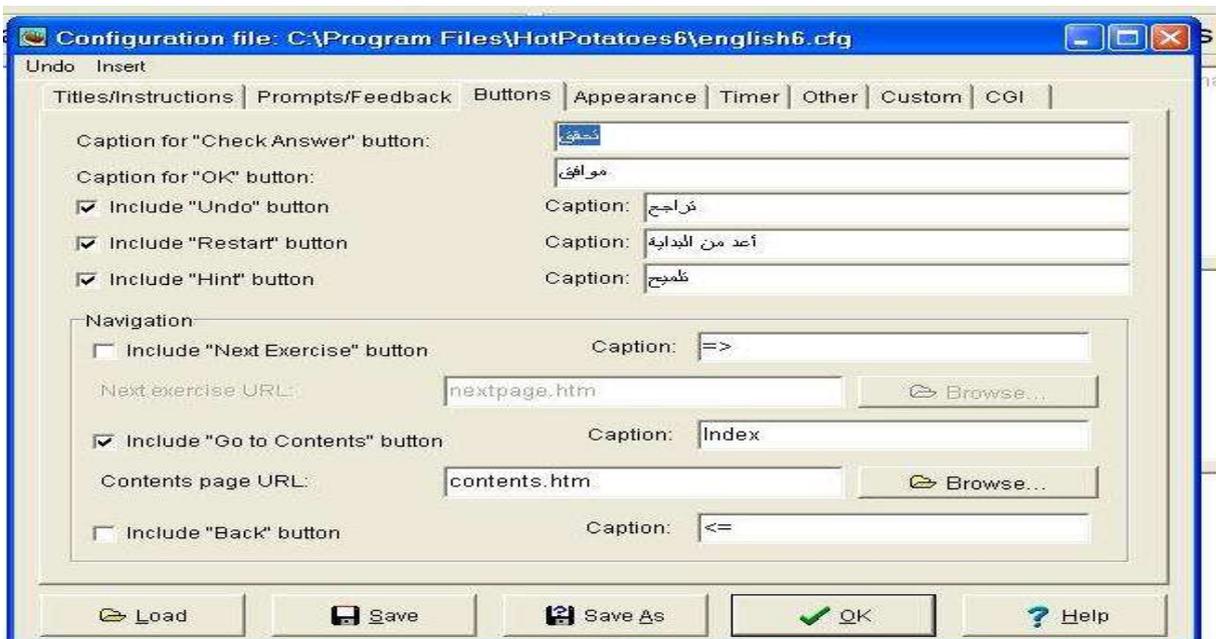


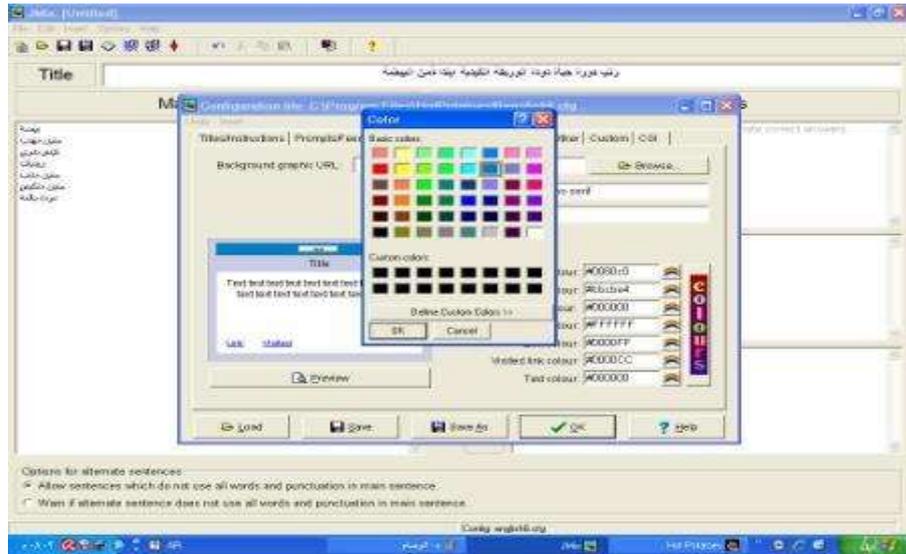
فتظهر النافذة التالية نكتب فيها العنوان والكلمات أو الجمل المرتبة بشكل صحيح :



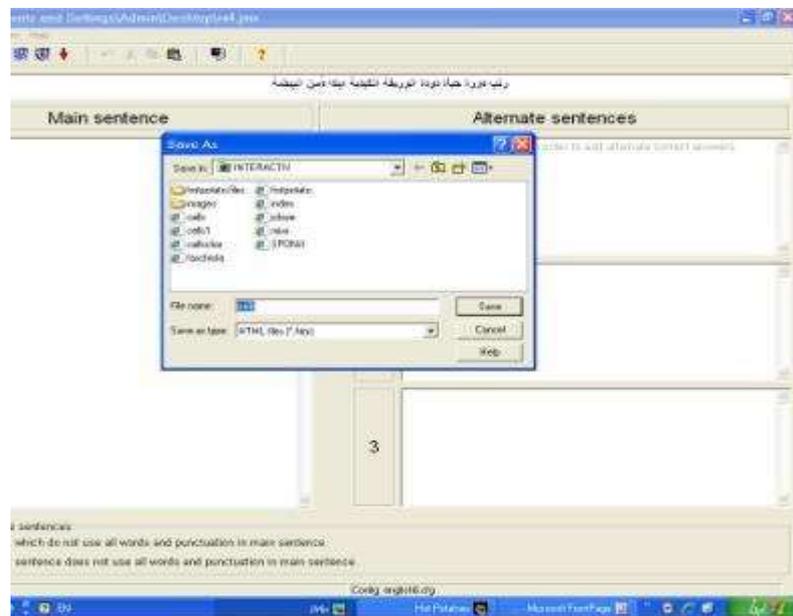
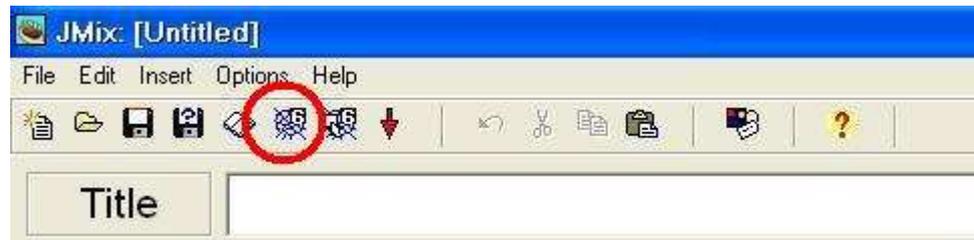
بعدها مثل كل الأقسام في برنامج Hotpotatoes نقوم بتغيير الإعدادات باستخدام زر configure output كاللون و الأزرار و تغييرها من اللغة الانكليزية للعربية و أيضا نستطيع اختيار توقيت لزمان الانتهاء :





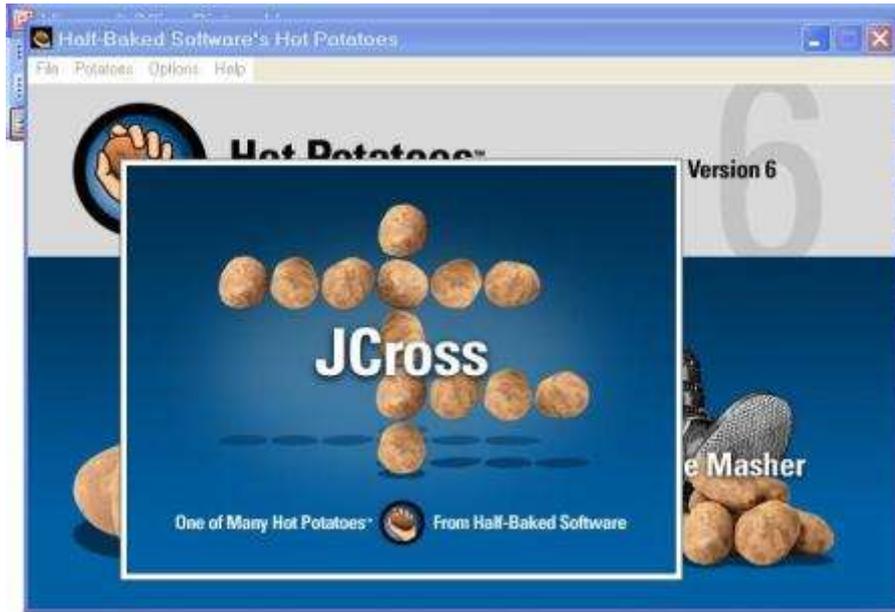


و هكذا نكون قد انتهينا و يبقى الحفظ و ذلك بالضغط على زر التالي فتظهر لنا خيار الحفظ

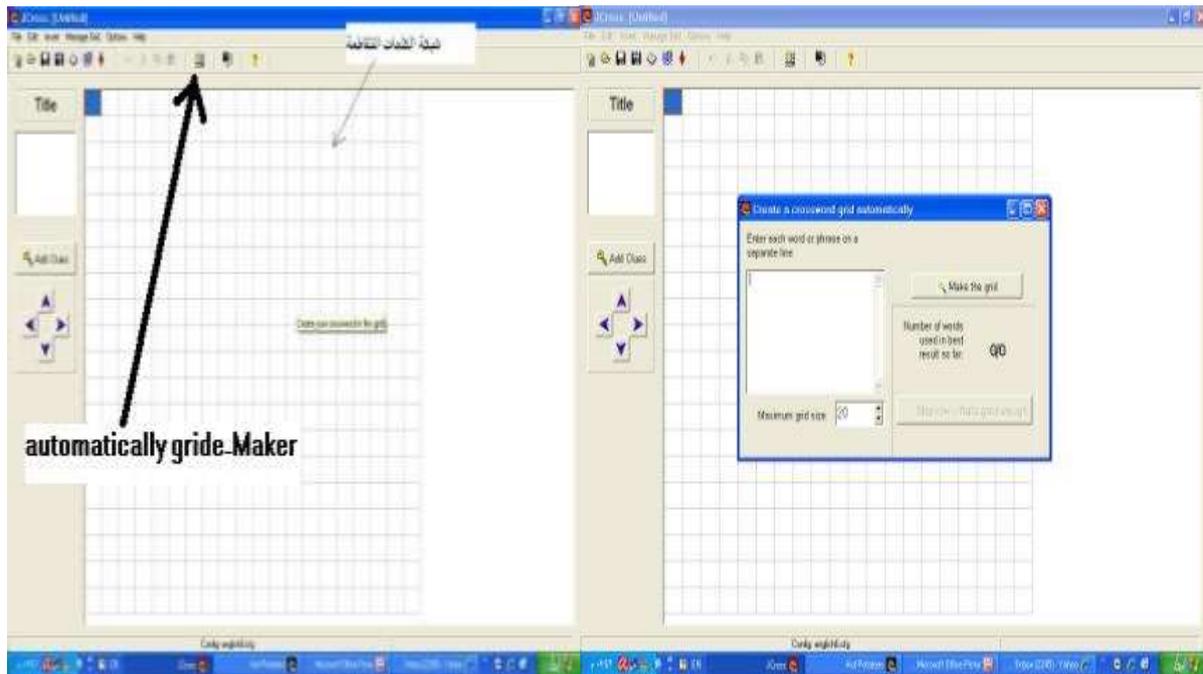


6- إنشاء كلمات متقاطعة JCrosse

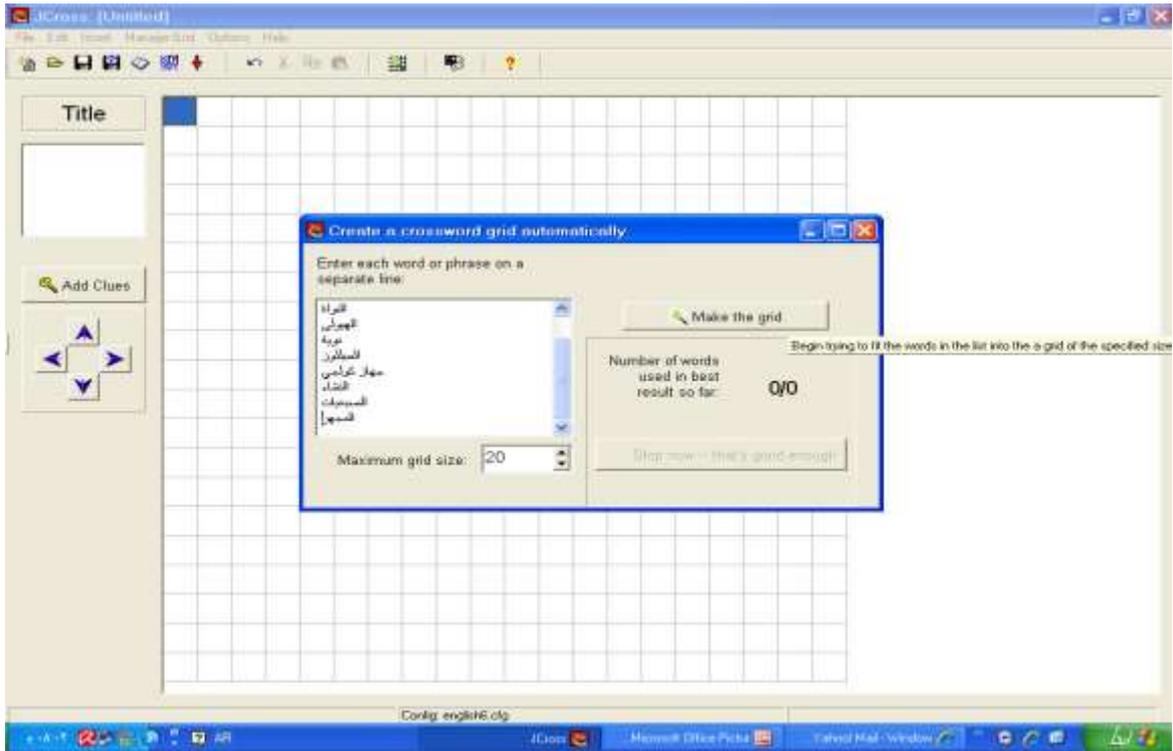
بعد فتح البرنامج نختار Cross



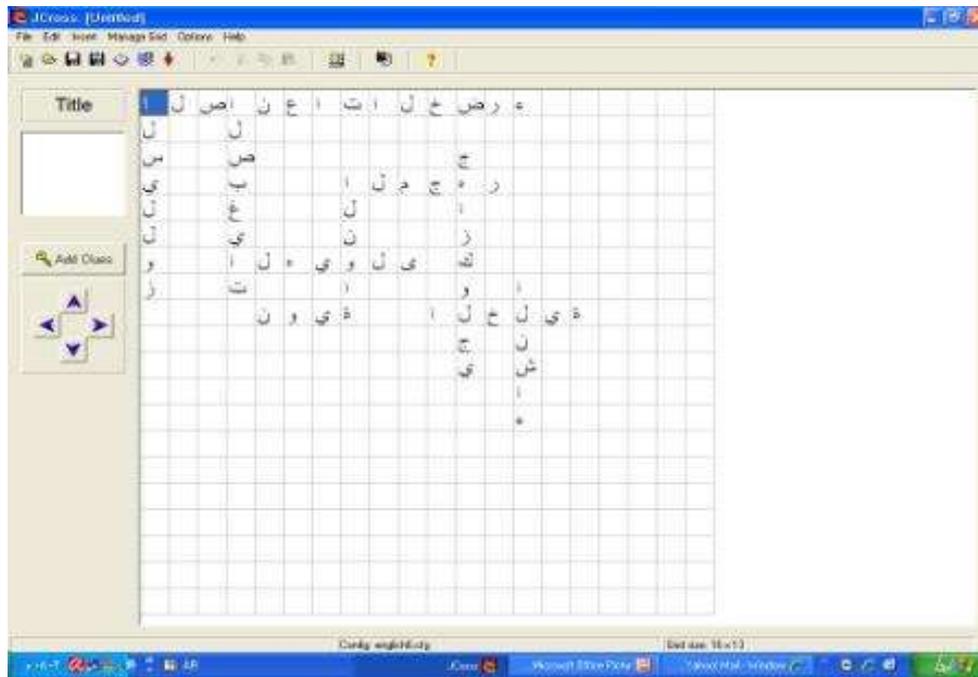
فيظهر لدينا شبكة من المربعات نستطيع كتابة الأحرف بداخلها... ولكن هناك طريقة أسرع و هي باستخدام زر automatically gride-Maker فبعد الضغط عليه تظهر نافذة :



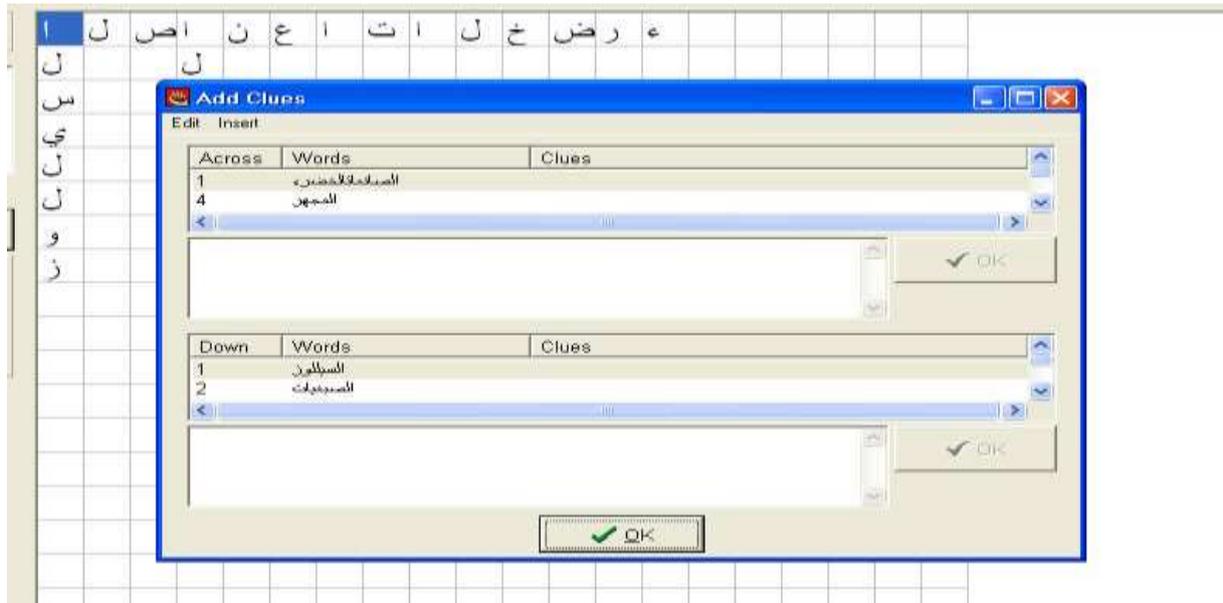
نقوم بكتابة الكلمات التي نريدها أن تظهر في داخل الشبكة ضمن مربع الكتابة الموجود على اليسار :



ثم نضغط على زر Make the grid فتتوزع الأحرف بشكل متقاطع ضمن شبكة المربعات :



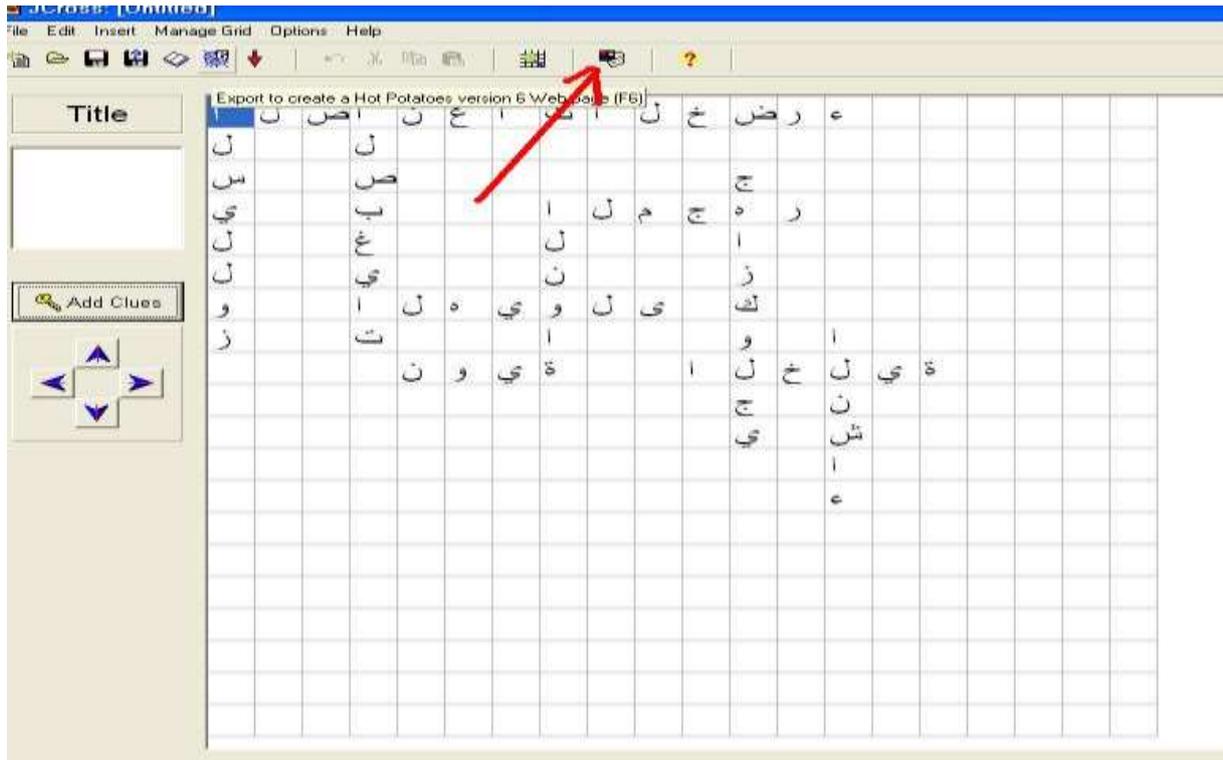
يبقى إضافة الأسئلة وذلك بالضغط على زر add clues فتظهر لدينا في الأعلى الكلمات الأفقية و في الأسفل الكلمات العمودية :



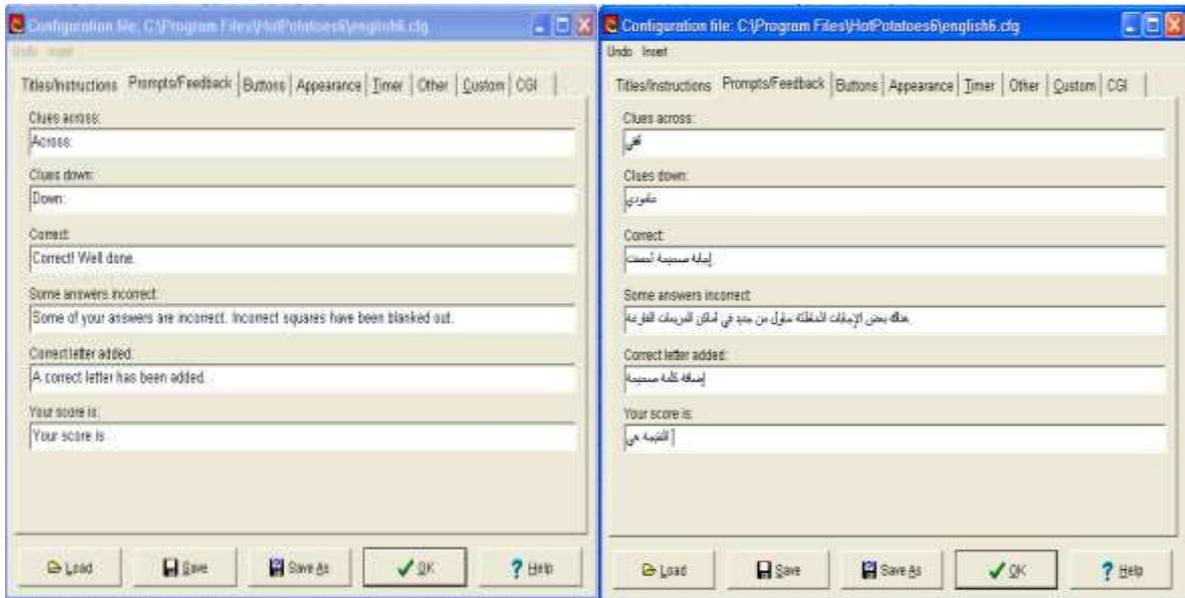
نحدد هذه الكلمة بالضغط عليها و نكتب السؤال الموافق في المستطيل الفارغ ثم نضغط ok الموجودة في اليمين لكل سؤال و نعيد هذه العملية بالنسبة للكلمات العمودية أيضا :



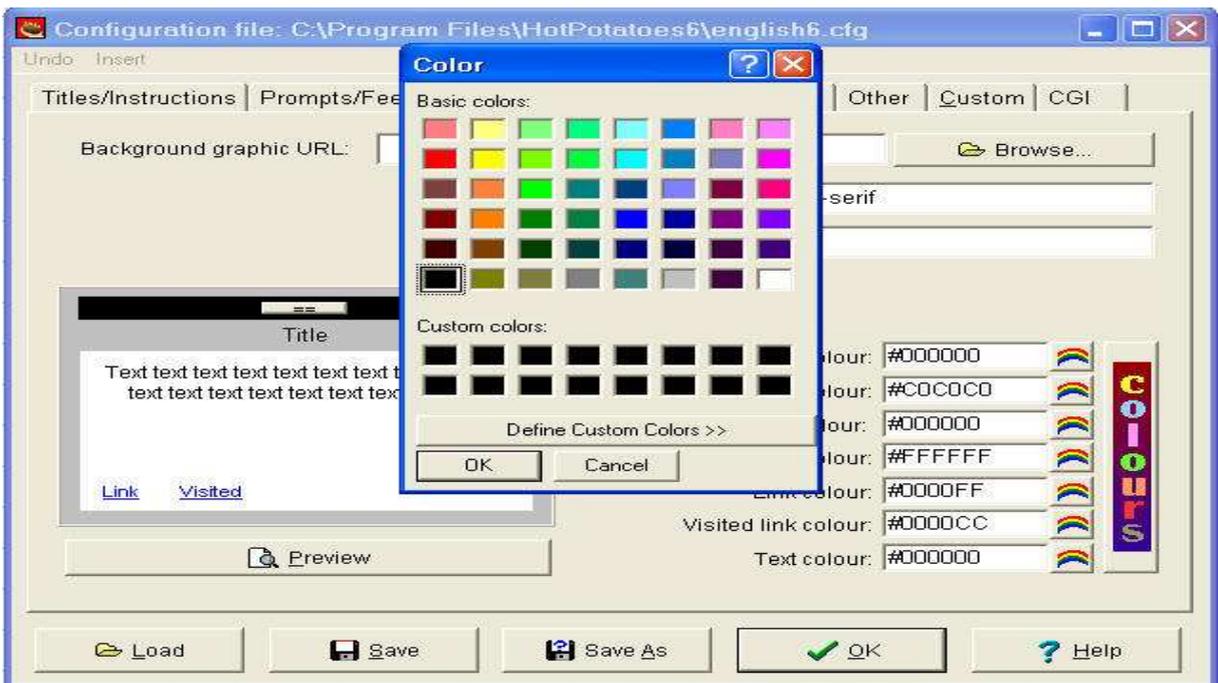
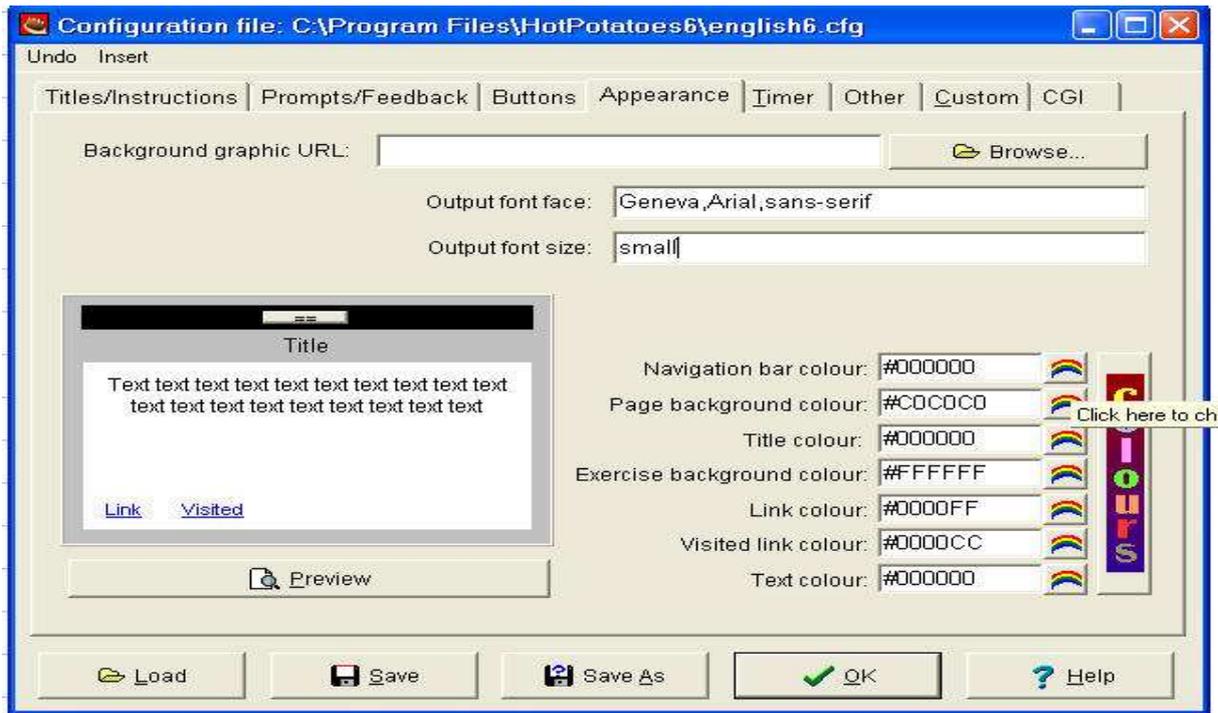
بعد الانتهاء من إضافة جميع الأسئلة نضغط زر ok الموجود في الأسفل فنعود لشبكة الكلمات المتقاطعة و نختار زر configure output الذي أشرت إليه بالسهم الأحمر



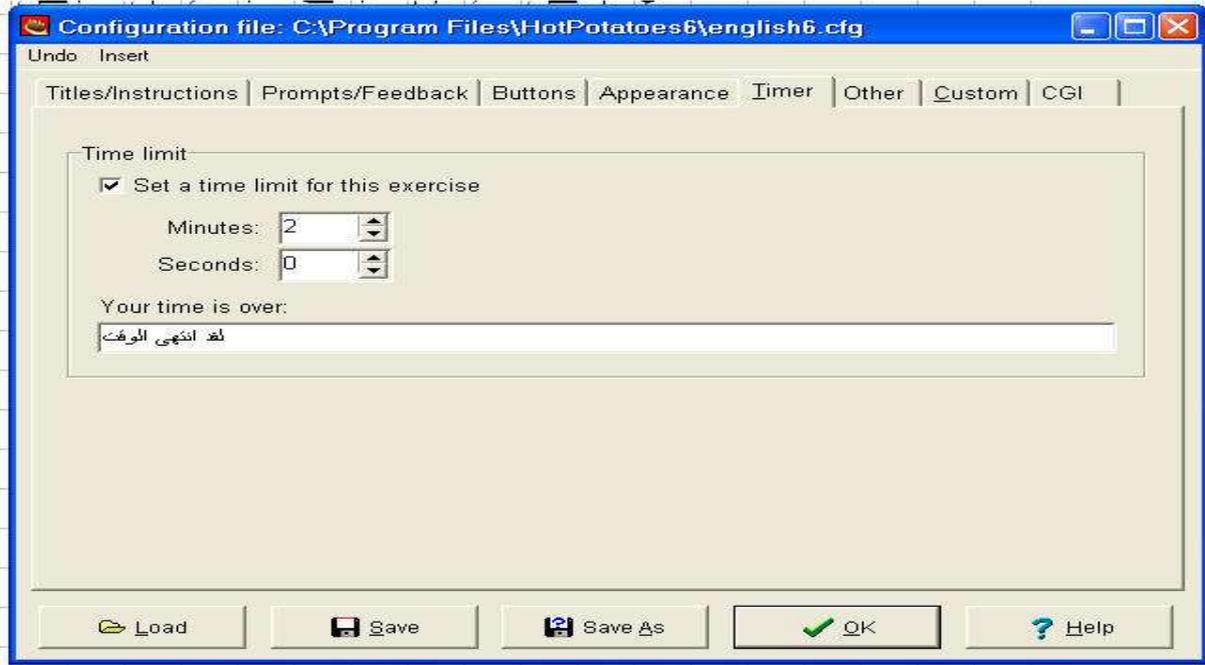
فتظهر لدينا نافذة لإعدادات الصفحة ومنها نستطيع تغيير إعدادات الأسئلة والأزرار وتحويلها من الانكليزية للعربية وتخصيص زمن و تغيير الألوان طبعا الخيارات متعددة أو تستطيعون تركه على ما هو عليه سوف نغير هنا تسميات الأزرار وبعض الجمل التي تظهر للمتعلم عند الحل :



كما يمكنكم تغيير الألوان وذلك بالضغط على الأزرار التي رسم عليها قوس قزح و اختيار اللون الذي المناسب :

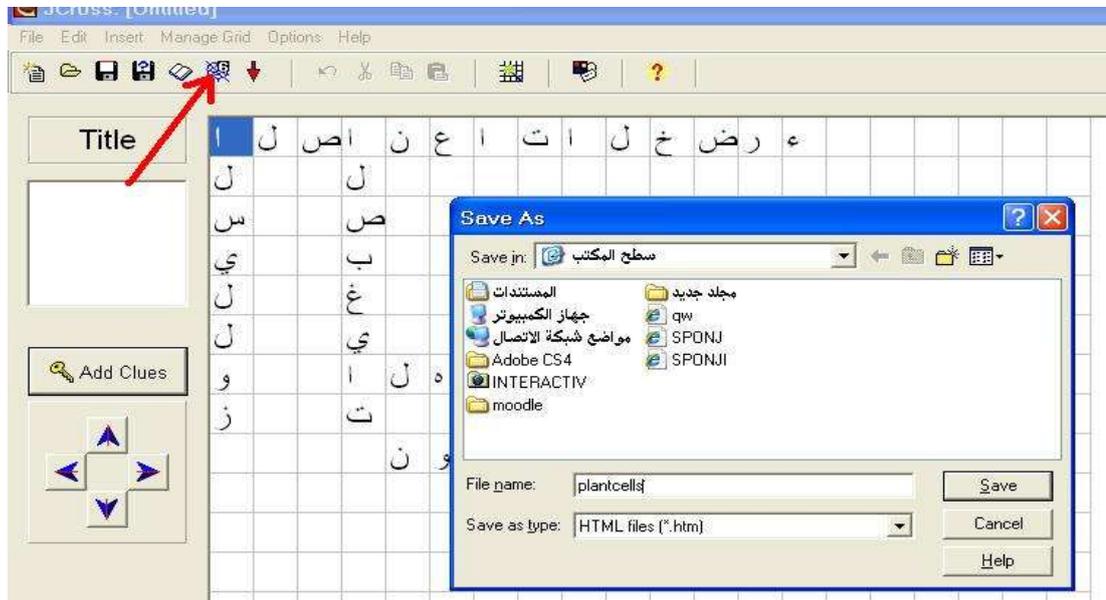


كما يمكنك إضافة توقيت أو زمن تحدد فيه وقت نهاية النشاط و ذلك بالضغط على timer ثم تحديد خيار set a time limit for this exercise ونستطيع إلغائه فيلغى تحديد الزمن.

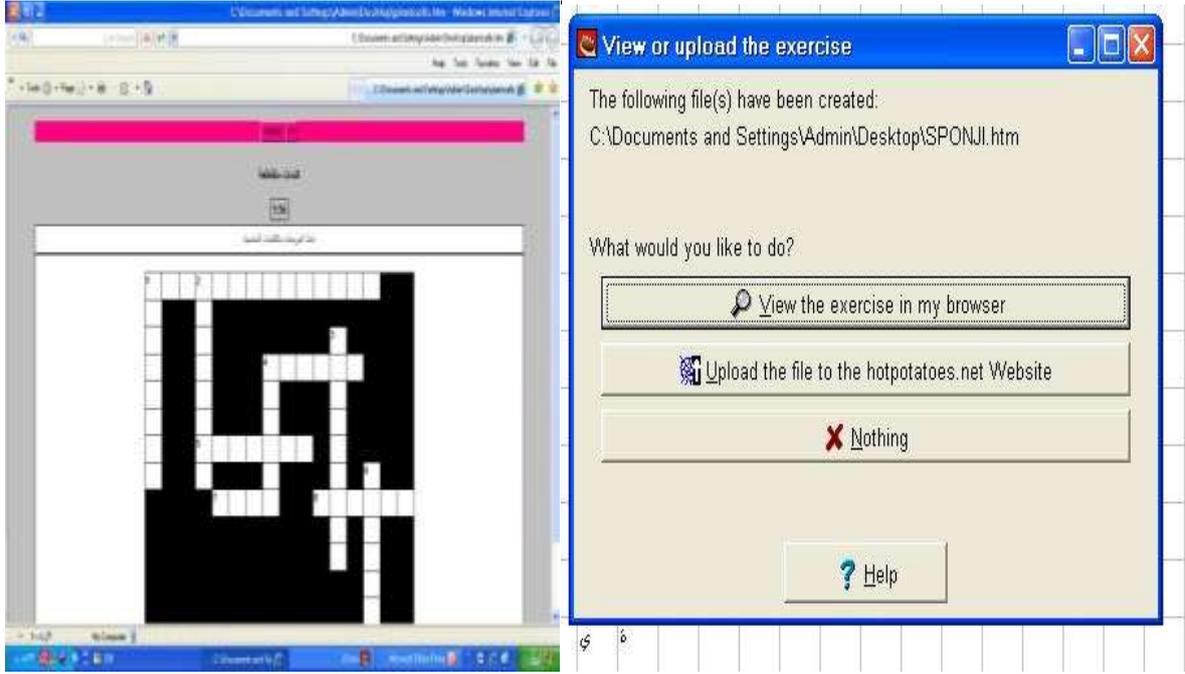


طبعاً ... الخيارات متعددة وكثيرة .. سنكتفي بذلك و نترك الباقي و تحديد الخيار الذي نريده بعد الانتهاء نضغط زر ok

تبقى عملية الحفظ ..: نضغط في الصفحة الرئيسية الزر الذي كتب عليه رقم 6 و أشرت له بالسهم الأحمر أو أضغط f6 من لوحة المفاتيح فتظهر لديك نافذة لحفظه بشكل صفحة ويب نكتب اسم الملف ثم save



بعدها تظهر لدينا نافذة نضغط الزر الأول ونستطيع من خلالها معاينة الصفحة التي قمنا بإنشائها:



7- إنشاء وحدة متكاملة للأنشطة the Masher

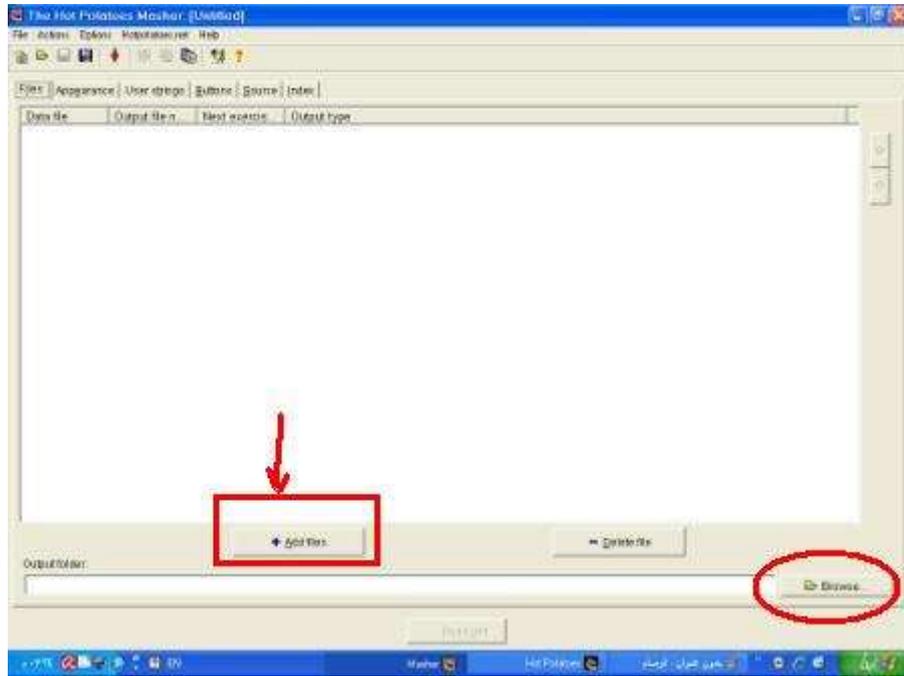
في البدء قبل كل شيء علينا تحديد أمرين:

الأول ما هي الأنشطة التي نريد أن تظهر والثاني المكان الذي سنضع فيه هذه الأنشطة لذلك أولاً علينا إنشاء مجلد جديد وقد وضعته على سطح المكتب و أسميته project و الثاني حددت الأنشطة التي نريدها كما في الصورة التالية:

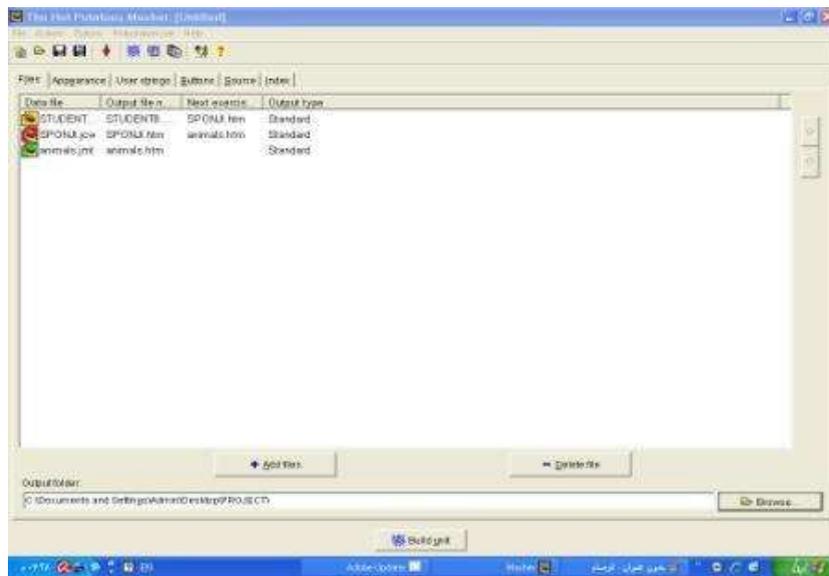
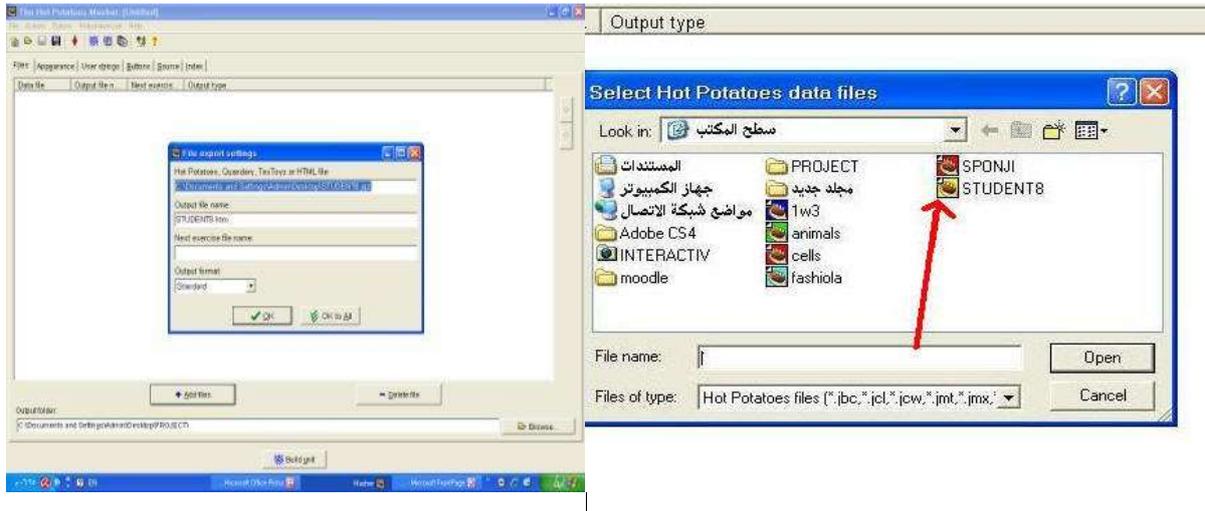
ملاحظة الأفضل أن تكون جميع التسميات باللغة الانكليزية :



-بعد ذلك نقوم بفتح البرنامج و نختار The Masher-



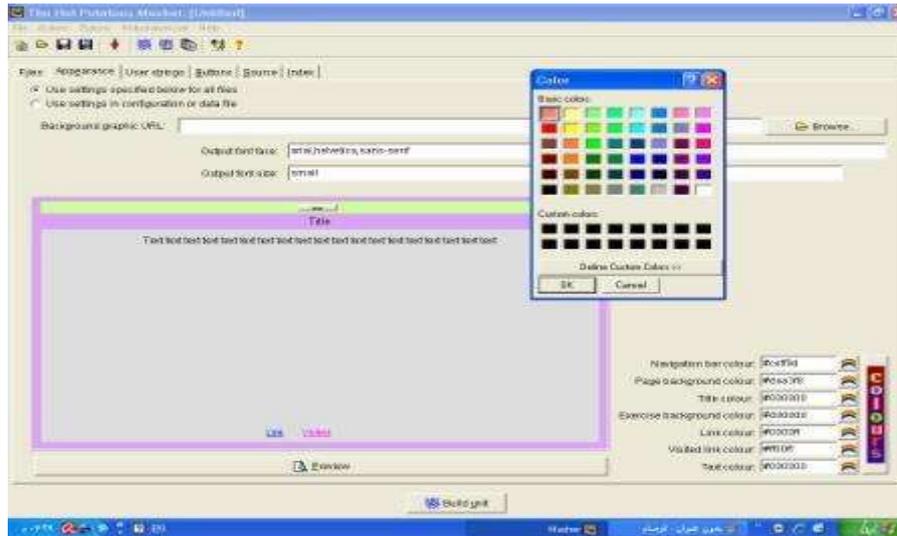
فتظهر النافذة التالية و نضغط browse و أشرت له بالدائرة الحمراء ، نختار المجلد الذي انشأناه على سطح المكتب والذي اسميته project ثم نضغط موافق.
بعدها نضغط على add files و أشرت له بالمرجع الأحمر فتظهر لنا نافذة . نختار منها أحد الأنشطة التي نريدها ثم نضغط open ، تظهر نافذة تحدد موقع الملف و اسمه و الملف التالي :
طبعا هنا لا يوجد ملف تالي لأنه الأول بعدها نضغط.....ok نكرر هذه العملية ثلاث مرات.



يبقى تنسيق الإعدادات بالضغط على الأزرار التالية وأشرت لها بالمرعبات الحمراء :



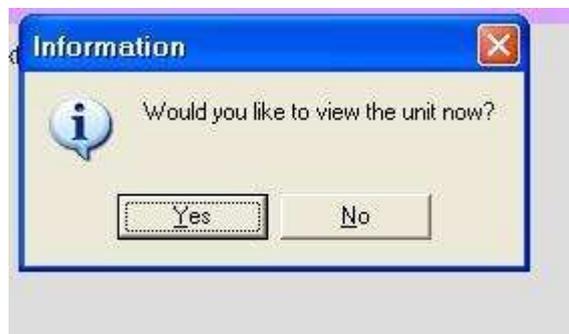
نستطيع تغيير الألوان وتحويل الأزرار من الانكليزية للغة العربية والعبارة الموجودة في الصفحة الرئيسية:



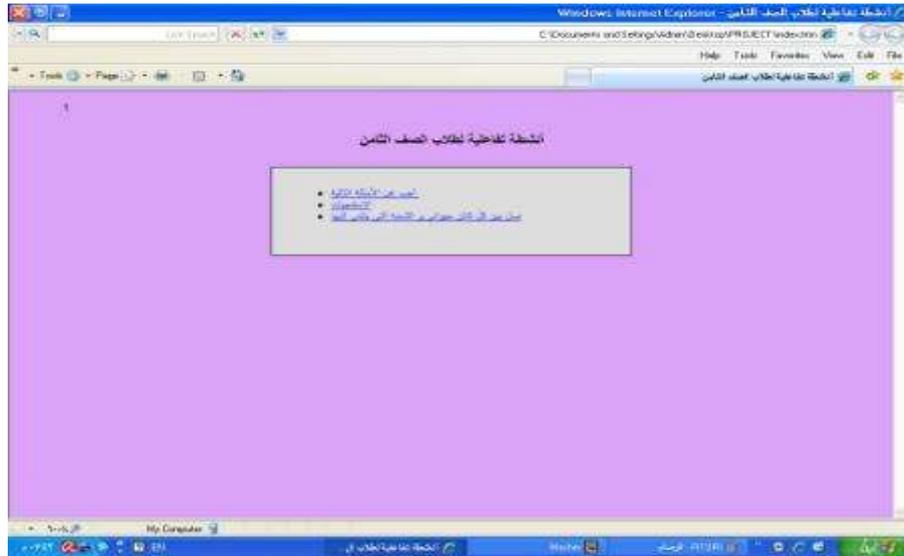
وهكذا نكون قد انتهينا تبقى عملية الحفظ بالضغط على زر build iunet



حيث تبدأ عملية التحميل ويقوم البرنامج بفتح الملفات التي وضعناها وبعدها يظهر خيار المعاينة:



فتظهر لنا الصفحة التالية :



ونستطيع بعدها مشاهدة التمارين بشكل صفحات متتالية.

بالنسبة للمجلد الذي أنشأناه نلاحظ أن صفحات الويب قد توضعت بداخله :

